**Manual Para Desafio Mobile Stone – Pedro Velmovitsky**

O app foi desenvolvido utilizando XCode 9.0.1 e Swift 3. Utilizou-se o padrão MVC, e as pastas foram organizadas seguindo esta arquitetura.

**Fluxo do App**

Ao entrar no aplicativo *Star Wars Store (SWS)*,, a classe *ViewController* é responsável por carregar os items da URL, que são exibidos em uma *Table View* na classe *ItemViewController*. O usuário pode adicionar o item diretamente ao carrinho, clicando no símbolo no canto direito inferior da tela, ou pode ver mais detalhes do item clicando na célula referente a ele – nesse caso, o usuário vai para a *DetailViewController*, e pode adicionar o item ao carrinho clicando no botão “Adicionar ao Carrinho”, na parte inferior da tela.

O usuário pode ir para seu carrinho de 2 maneiras: clicando na *action* “Ir para o carrinho” exibida no alerta quando ele adiciona algum item ao carrinho, ou clicando no botão superior direito na classe *ItemViewController*. Uma vez lá – classe *CartViewController* -, ele pode tirar algum item do carrinho arrastando a célula da direita para a esquerda e clicando em *Delete*. Se ele estiver satisfeito, pode clicar em *Comprar*, no canto superior direito, e ir para *BuyViewController*, onde ele digita as informações necessárias para a compra e clica em *Finalizar Compra* para concluí-la. As transações são salvas localmente no arquivo Transactions.plist.

Por último, o usuário pode ver o histórico de transações clicando no botão superior esquerdo da classe *ItemViewController*, indo para a classe *HistoryViewController.*

**Model**

AuxiliaryFunctions.swift – Arquivo composto de funções auxiliares para ajudar no desenvolvimento do app

Cart.swift – Classe seguindo o padrão Singleton que representa o carrinho de compras

AudioManager.swift – Classe seguindo o padrão Singleton para controlar o áudio durante a aplicação

Item.swift – Classe que representa um item

Transactions.swift – Classe que representa uma transação

TransactionsManager.swift – Classe seguindo o padrão Singleton para controlar as transações na aplicação

SimplePlist.swift – Classe que controla as funcionalidades de Plist na aplicação

DAO.swift – Classe que faz a relação entre a Plist e a aplicação

**View**

Main.storyboard – Storyboard da aplicação

ItemTableViewCell.swift – Célula da *Table View* na classe *ItemViewController*

CartTableViewCell.swift – Célula da *Table View* na classe *CartViewController*

HistoryTableViewCell.swift – Célula da *Table View* na classe *HistoryViewController*

**Controller**

DetailViewController.swift – Classe que mostra os detalhes de um determinado item

ViewController.swift – Classe que carrega os items da URL

ItemViewController.swift – Classe que mostra os items para venda

CartViewController.swift – Classe que mostra os items colocados no carrinho de compras

BuyViewController.swift – Classe que finaliza a compra, enviando um POST com a transação e salvando-a na Plist.

HistoryViewController.swift – Classe que mostra o histórico local de transações.